

CIRCUITO AABB eSports de LEAGUE OF LEGENDS

REGULAMENTO

O Circuito AABB eSports deLeagueofLegends é uma competição envolvendo o jogo eletrônico de **LeagueofLegends**, modalidade **Desktop (PC)**, que seráorganizado e realizado pela equipe FENABB e AABB eSports.

1. Data, horário, modalidade e vagas:

A competição acontecerá no dia **26/09/2021**, às 13h, na modalidade individual (1vs1), com 64 vagas.

2. Inscrições

As inscrições deverão ser feitas dentro do período de **30/08 a 19/09/2021**, pelo site <http://aabbesports.com.br/>.

3. Forma de disputa

3.1 A forma de disputa da competição será eliminatória simples, mata-a-mata, iniciando a competição com 64 participantes, sendo:

3.1.1 Seis fases serão em melhor de 3 partidas (MD3), quem ganhar dois jogos primeiro passa de fase, Fase 1 => 64 participantes, Fase 2 => 32 participantes, Fase 3 (oitavas de final) => 16 participantes, Fase 4 (quartas de final) => 8 participantes, Fase 5 (semifinais) => 4 participantes e a Fase 6 (3º lugar) => 2 participantes, quem perder estará fora.

3.1.2 O confronto da Final será em melhor de 5 partidas (MD5), quem ganhar os três jogos primeiro passa de fase.

3.2 Condição de Vitória (ou):

1. 100 de farm;
2. Primeira kill;
3. Destruir a primeira torre.

4. Check-in

O Check-in deverá ser feito com uma hora de antecedência, ou seja, se o campeonato começa às 13h, o check-in irá começar às 12h. O jogador deverá realizar o check-in pelo Discord, digitando seu nickname e escrito “ready” na frente.

5. Criação de partida

O jogador do lado esquerdo deverá criar a partida e convidar o jogador adversário. O jogador que estiver no lado esquerdo poderá escolher o lado.

6. Plataforma, Jogo, Elo e Level

6.1 A plataforma será no Desktop (PC);

6.2 Jogo League of Legends;

6.3 Será exigido que os jogadores estejam pelo menos no level 30;

6.4 Elo livre.

7. Árbitro de partida

O campeonato não contará com árbitro, em caso de problemas o jogador deverá recorrer ao Discord do campeonato.

8. Resultado

8.1 Os administradores informarão aos jogadores quando poderão iniciar seus jogos, após a confirmação de presença no *Check-in*. Será obrigatório que os participantes relatem suas pontuações aos administradores, via Discord, através de um “printscreen”, além de postarem os resultados com oprint no Discord, na sala que estiver nomeada como “torneio-resultado”.

8.2 Para tirar print de dentro do jogo, vá nas configurações de vídeo, escolha a opção “tela sem moldura”, após isso, aperte o botão F12. Oprint ficará salvo dentro da pasta do jogo (caminho: c:\riot games\leagueoflegends\screenshots).

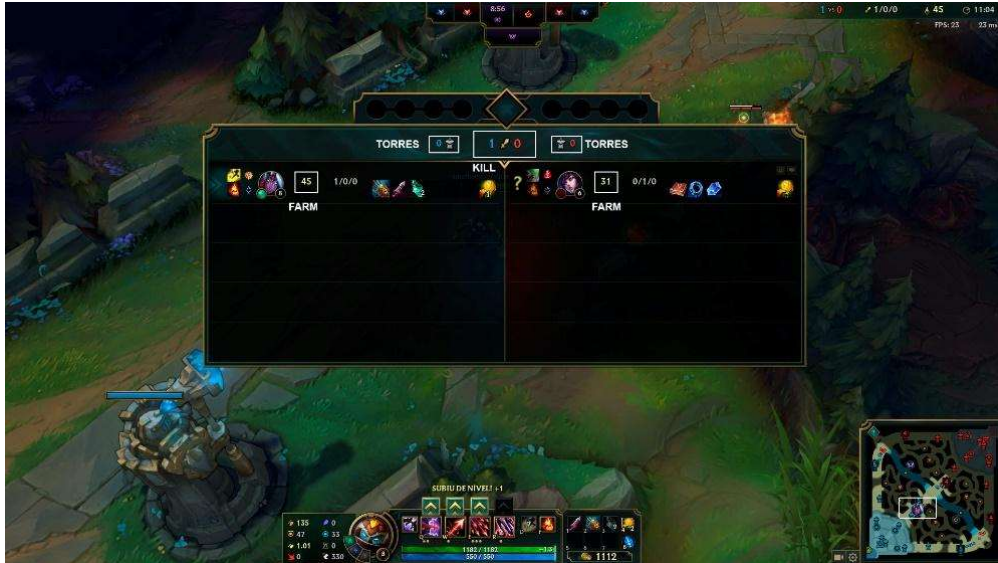


Imagem de exemplo.

9. Discord

Fica obrigatória a presença de TODOS OS JOGADORES, com a devida identificação, no Discord do evento. A identificação deve ser feita na sala que estiver nomeada como “faça-sua-identificação-aqui”, digite seu nome, nickname e TORNEIO (LOL) em que está participando. A verificação será feita com base nas informações fornecidas no formulário de inscrição. Link do Discord <https://discord.gg/sZu7sEwH>

10. Tabela e Intervalo

10.1 A Tabela será gerada pela AABB ESPORTS às 13h e liberada em seguida;

10.2 Entre uma e outra partida haverá intervalos de 3 minutos.

11. Participantes

Associados das AABBs e seus dependentes.

12. Advertência e Desclassificação

ADVERTÊNCIA OU DESCLASSIFICAÇÃO	RESULTADO
O jogador que não estiver pronto após 10 minutos	Desclassificação
Capturas de tela manipuladas ou capturas de tela detorneios/scrim anteriores	Desclassificação

Comentários racistas, homo fóbicos, machistas contra qualquer participante do torneio, que seja na partida ou no Discord. Caso aconteça, o jogador receberá advertência de acordo com graves ofensas ou até mesmo a desclassificação do jogador.	- Primeira advertência: Aviso - Segunda advertência: Aviso - Terceira advertência: Aviso - Quarta advertência: desclassificação do jogador. Caso a ofensa seja grave, o jogador será desclassificado no primeiro aviso.
O uso de qualquer programa de uso de bugs e Hackers que infringe os direitos do organizador, publisher e usuário	Desclassificação
Manipulação de torneios (por exemplo, jogadores inválidos em contas)	Desclassificação
Deixar o jogador adversária vencer intencionalmente	Desclassificação
Em caso de desconexão na seleção de campeões, os jogadores deverão repetir os mesmos "picks". Caso essa regra não seja respeitada, resultará em punição.	Desclassificação
Os players não podem farmar a jg e nem sair da lane (MID), tendo como um limitador as brush's da lane. Caso essa regra não seja respeitada, resultará em punição.	Desclassificação
O jogador que passar da linha da primeira moita do rio perderá o X1. Caso essa regra não seja respeitada, resultará em punição.	Desclassificação
As decisões são definitivas. O jogador que atrasar o torneio discutindo uma decisão dos administradores estará sujeito a advertência e/ou desclassificação.	- Primeira advertência: Aviso - Segunda advertência: Aviso - Terceira advertência: Aviso - Quarta advertência: desclassificação do jogador.

ATENÇÃO - as advertências são cumuladas, se o jogador tiver 3 advertências e levar +1 o mesmo será desclassificado.

O jogador que presenciar infrações das quais estão descritas acima, deverá filmar ou tirar "printscreen" e enviar para os organizadores do evento no privado. Ao enviar a denúncia a organização deverá avaliar e, se for constatada a infração, o jogador será advertido ou desclassificado.

Lembrando: NÃO iremos informar nome, gametag, usuário do Discord ou quaisquer informações pessoais sobre o denunciante no ato da advertência.

13. Configurações de Partida

- Criar partida personalizada:
 - Mapa: Summoner'sRift;
 - Nome: Partida;

- Tamanho da equipe: 1 (caso a narração seja nesta partida, é necessário adicionar o número 2);
- Senha: 0010;
- Tipo de jogo: Alternado torneio;
- Permitir espectadores: Somente lista de amigos.

14. Formato do Torneio

- 14.1** Todas as partidas serão disputadas no mapa Summoner 's Rift, no modo Draft Competitivo;
- 14.2** Todas as partidas serão disputadas no servidor BR;
- 14.3** O jogador do lado esquerdo da chave escolhe o lado na primeira rodada, posteriormente será vez do outro jogador.

15. Seleção de Campeões

- 15.1** Se o jogador cair da tela de seleções, a seleção deve ser retomada com as mesmas escolhas e banimentos;
- 15.2** Em caso de queda de partida durante a seleção de picks e bans, deverá a mesma ser refeita de onde parou;
- 15.3** Proibido uso de Pick coringa. Em caso de desconectar durante a seleção de picks e bans, os jogadores deverão iniciar novamente repetindo os mesmos bans e picks em ordem.

16. Durante o Torneio

- 16.1** O modo espectador deve ficar liberado o campeonato todo. O coach, em especial, está liberado para assistir tudo, incluindo os picks;
- 16.2** Fair Play é um ato louvável, mas não é considerado obrigatório. Ao tomar essa conduta, independentemente do motivo, você está assumindo seus riscos. A organização não obriga e nem condena ninguém que não faça uso desse recurso;
- 16.3** Os players não podem formar a jg e nem sair da lane (MID), tendo como um limitador as brush's da lane (O jogador que presenciar essa ação, deverá filmar e enviar no privado para um dos organizadores no Discord – Na filmagem deverá constar o nickname dos dois jogadores);

16.4 O jogador que passar da linha da primeira moita do rio perderá o X1 (O jogador que presenciar essa ação, deverá filmar e enviar no privado para um dos organizadores no Discord – Na filmagem deverá constar o nickname dos dois jogadores).

17. Pause in jogo

17.1 Dez minutos por jogador;

17.2 O jogo só pode ser “despausado” com a aprovação dos dois jogadores, o famoso “pode dá go?” (Podemosdespausar?);

17.3 O pause deverá ser justificado ao jogador adversário, logo após a declaração do mesmo.

17.4 Ao passar o limite, o jogador adversário deve alertar o outro jogador que a pausa terminou e o jogo deve continuar da maneira que estava (em casos graves, entrar em contato com a organização no Discord para avaliar a possibilidade de conceder mais tempo);

17.5 O pause não pode ser utilizado em situações críticas, como disputa de Teamfights;

17.6 Jogadores que removerem o pause da partida, sem comunicação, estão sujeitos a serem penalizados. O jogo só deve ser retomado com o consentimento dos dois jogadores, exceto em casos de tempo de pause excedido.

18. Vitória contra jogadores que não comparecem

Caso algum jogador não se apresente em até 10 minutos, o jogador que se apresentou deve permanecer na sala e entrar em contato com um administrador do torneio (torneio-wo) para que ele confirme a vitória por WO.

19. Direito de uso de imagem e voz

19.1 Ao se inscrever em nossos campeonatos, todos os participantes sejam eles Pro Players ou não, automaticamente a título gratuito e de pleno direito de modo expresso e em caráter irrevogável e irretroatável autoriza o uso gratuito e livre de qualquer ônus ou encargo de seu nome, seu ID no game, sua imagem e sua voz em

arquivos e/ou meios digitais ou não, bem como em cartazes, banners, filmes e/ou spots, jingles e/ou vinhetas, em qualquer tipo de mídia e/ou peças promocionais, o que inclui televisão, rádio, jornal, cartazes, faixas, mala-direta, Internet, ou seja, bens tangíveis ou intangíveis, para a ampla divulgação do campeonato.

19.2 A autorização descrita no item 19.1 não implica ou resulta em qualquer obrigação de divulgação nem de pagamento.

20. Cronograma

ID	DESCRIÇÃO	JOGO	DATA	HORÁRIO
1	Pré-evento (FAQ)	LeagueofLegends	26/09/2021	11h00min
2	Check-in (início)	LeagueofLegends	26/09/2021	12h00min
3	Check-in (fim)	LeagueofLegends	26/09/2021	13h00min
4	Tabela liberada	LeagueofLegends	26/09/2021	13h02min
5	Rodada 1 (MD3)	LeagueofLegends	26/09/2021	13h02min
6	Rodada 2 (MD3)	LeagueofLegends	26/09/2021	13h38min
7	Oitavas de Finais (MD3)	LeagueofLegends	26/09/2021	14h14min
8	Quartas de Finais (MD3)	LeagueofLegends	26/09/2021	14h50min
9	Semifinais (MD3)	LeagueofLegends	26/09/2021	15h26min
10	Terceiro e Quarto Lugar (MD3)	LeagueofLegends	26/09/2021	16h02min
11	Final (MD5)	LeagueofLegends	26/09/2021	16h38min
12	Encerramento	LeagueofLegends	26/09/2021	17h40min

21. Termo de concordância

21.1 Todos os participantes deverão concordar com as regras deste documento para a participação do torneio;

21.2 Nenhum participante poderá alegar desconhecimento das normas traçadas neste Regulamento e em outras instruções complementares.

22. Mudança de regras

AABB ESPORTS se reserva do direito de efetuar qualquer alteração nas regras, sem aviso prévio.

23. Validade das regras

Se qualquer disposição deste Regulamento for inválida ou impraticável, as demais regras deste permanecem válidas e uma revisão apropriada deverá ser aplicada, de modo a recuperar a intenção da regra original.

24. Dúvidas

Dúvidas gerais: entre em contato pelo Discord do torneio. Link do Discord <https://discord.gg/sZu7sEwH>.

25. Premiação

Campeão	<ul style="list-style-type: none">✓ Uma AlexaEchoDot 4ª Geração;✓ Um Kit Game (teclado + mouse + headset);✓ Uma Mochila Executiva;
Vice-Campeão:	<ul style="list-style-type: none">✓ Um Kit Game (teclado + mouse + headset);✓ Uma Mochila Executiva;

26. DISPOSIÇÕES GERAIS

26.1 Categoria: AABB eSports – Exclusivo para os sócios das AABBs de todo Brasil;

26.2 Local de Realização do Circuito: Online.

Esta competição não é afiliada ou patrocinada pela Riot Games, Inc. ou League of LegendsEsports.