

## **CIRCUITO AABB eSports de LEAGUE OF LEGENDS**

### **REGULAMENTO**

O Circuito LOL Caratinga é uma competição envolvendo o jogo eletrônico de **League Of Legends**, modalidade **Desktop (PC)**, que será organizado e realizado pela Equipe CTLOL e AABB eSports. O Local será na Rua Luiz Balalaica 113, Bairro Dario Grossi (Próximo ao Bar Trindade) Cidade de Caratinga MG

#### **1. Data, horário, modalidade e vagas:**

A competição acontecerá no dia **05/12/2021**, a partir das 8:00, totalmente presencial, na modalidade equipe (5vs 5), com 8 vagas.

#### **2. Inscrições**

As inscrições deverão ser feitas dentro do período de **01/11 a 30/11/2021**, pelo site <http://aabbesports.com.br/>.

#### **3. Forma de disputa**

**3.1** A forma de disputa da competição será eliminatória simples, mata-a-mata, iniciando a competição com 8 Equipes participantes, sendo:

**3.1.1** Primeira fase sendo, oitavas de finais, jogos únicos (MD1)

**3.1.2** Quem perder estará fora.

**3.1.3** O confronto da Semifinal e Final será em melhor de 3 partidas (MD3), quem ganhar os dois jogos primeiro passa de fase.

**3.1.4** Partida de desempate pelo terceiro lugar, os 2 times que perderem as semifinais, disputaram uma partida de desempate pelo terceiro lugar, jogo único (MD1)

#### **4. Check-in**

Os 5 jogadores das equipes devem estar dentro da sala de jogo com antecedência de 10 minutos antes do horário marcado dos jogos, atrasos e

ausências serão punidos com WO , desclassificação da equipe , as equipes terão tolerância de no máximo 10 minutos de atraso, dentro do horário estipulado pelo coordenador do torneio.

## **5. Criação de partida**

O jogador do lado esquerdo deverá criar a partida e convidar o jogador adversário. O jogador que estiver no lado esquerdo poderá escolher o lado.

## **6. Plataforma, Jogo, Elo e Level**

**6.1** A plataforma será no Desktop (PC);

**6.2** Jogo League of Legends;

**6.3** Será exigido que os jogadores estejam pelo menos no level 50;

**6.4** Elo livre.

## **7. Árbitro de partida**

O Coordenador do torneio, estará presente no local, em todos os jogos, qualquer descumprimento de regra ou violação da conduta de jogador, deve ser reportado a ele

## **8. Tabela e Intervalo**

**10.1** A Tabela será gerada pela AABB ESPORTS e Equipe CTLOL no dia 01/12 as 19:00 e liberada em seguida;

**10.2** Entre uma e outra partida haverá intervalos de 15 minutos, para descanso dos participantes e narradores

## **9. Participantes**

Associados das AABBs e seus dependentes.

## **10. Advertência e Desclassificação**

<b>ADVERTÊNCIA OU DESCLASSIFICAÇÃO</b>	<b>RESULTADO</b>
O jogador que não estiver pronto após 10 minutos	Desclassificação

Mensagens no chat /ALL	Desclassificação
Comentários racistas, homo fóbicos, machistas contra qualquer participante do torneio dentro de jogo ou no Lobby.	desclassificação do jogador. (Caso a equipe não tenha um reserva registrado, será desclassificada)
O uso de qualquer programa de uso de bugs e Hackers que infringe os direitos do organizador, publisher e usuário	Desclassificação da Equipe
Manipulação de torneios (por exemplo, jogadores inválidos em contas)	Desclassificação da Equipe
Deixar o jogador adversária vencer intencionalmente	Desclassificação da Equipe
Em caso de desconexão na seleção de campeões, os jogadores deverão repetir os mesmos "picks". Caso essa regra não seja respeitada, resultará em punição.	Desclassificação da Equipe
Em caso de desconexão na seleção de campeões no momento do pick de campeão no qual seja selecionado um campeão aleatório por falta de conexão ou bug do client o respectivo jogador poderá refazer apenas o seu pick, mediante a advertência	- Primeira advertência: Aviso Segunda advertência: desclassificação do jogador. (Caso a equipe não tenha um reserva registrado, será desclassificada)
As decisões são definitivas. O jogador que atrasar o torneio discutindo uma decisão dos administradores estará sujeito a advertência e/ou desclassificação.	- Primeira advertência: Aviso - Segunda advertência: desclassificação do jogador. (Caso a equipe não tenha um reserva registrado, será desclassificada)

**ATENÇÃO - as advertências não são cumuladas, se o jogador tiver 1 advertências e levar +1 o mesmo será desclassificado.**

O jogador que presenciar infrações das quais estão descritas acima, deverá filmar ou tirar "printscreen" e Contatar o Coordenador. Realizar a denúncia a organização deverá avaliar e, se for constatada a infração, o jogador será advertido ou desclassificado.

Lembrando: NÃO iremos informar nome, ou quaisquer informações pessoais sobre o denunciante no ato da advertência.

## 11. Configurações de Partida

- Criar partida personalizada:
  - Mapa: Summoner's Rift;
  - Nome: Partida;
  - Tamanho da equipe: 5 (A sala será criada pelo coordenador do torneio e os demais jogadores serão convidados);

Tipo de jogo: Alternado torneio;

## **12. Formato do Torneio**

- 14.1** Todas as partidas serão disputadas no mapa Summoner 's Rift, no modo Draft Competitivo;
- 14.2** Todas as partidas serão disputadas no servidor BR;
- 14.3** O jogador do lado esquerdo da chave escolhe o lado na primeira rodada, posteriormente será vez do outro jogador.

## **13. Durante o Torneio**

- 16.1** O modo espectador deve ficar liberado o campeonato todo. O coach, em especial, está liberado para assistir tudo, incluindo os picks;
- 16.2** Fair Play é um ato louvável, mas não é considerado obrigatório. Ao tomar essa conduta, independentemente do motivo, você está assumindo seus riscos. A organização não obriga e nem condena ninguém que não faça uso desse recurso;
- 16.3** Cada equipe tem um tempo de Pause de 5 minutos para resolver problemas técnicos, expirado esse tempo a equipe adversaria tem o direito de despausar a partida sem contestações

## **14. Pause in jogo**

- 17.1** cinco minutos por equipe;
- 17.2** O jogo só pode ser “despausado” com a aprovação dos dois jogadores, o famoso “pode dá go?” (Podemos despausar?);
- 17.3** O pause deverá ser justificado ao jogador adversário, logo após a declaração do mesmo.
- 17.4** Ao passar o limite, o jogador adversário deve alertar o outro jogador que a pausa terminou e o jogo deve continuar da maneira que estava (em casos graves, entrar em contato com a organização para avaliar a possibilidade de conceder mais tempo);
- 17.5** O pause não pode ser utilizado em situações críticas, como disputa de Team fights;
- 17.6** Jogadores que removerem o pause da partida, sem comunicação, estão sujeitos a serem penalizados. O jogo só deve ser retomado com o consentimento dos dois jogadores, exceto em casos de

tempo de pause excedido.

## **15. Vitória contra jogadores que não comparecem**

Caso algum jogador não se apresente em até 10 minutos, a equipe que se apresentou deve permanecer na sala e entrar em contato com um administrador do torneio (torneio - WO) para que ele confirme a vitória por WO.

## **16. Direito de uso de imagem e voz**

**19.1** Ao se inscrever em nossos campeonatos, todos os participantes sejam eles Pro Players ou não, automaticamente a título gratuito e de pleno direito de modo expresso e em caráter irrevogável e irretratável autoriza o uso gratuito e livre de qualquer ônus ou encargo de seu nome, seu ID no game, sua imagem e sua voz em arquivos e/ou meios digitais ou não, bem como em cartazes, banners, filmes e/ou spots, jingles e/ou vinhetas, em qualquer tipo de mídia e/ou peças promocionais, o que inclui televisão, rádio, jornal, cartazes, faixas, mala-direta, Internet, ou seja, bens tangíveis ou intangíveis, para a ampla divulgação do campeonato.

## **17. Termo de concordância**

**21.1** Todos os participantes deverão concordar com as regras deste documento para a participação do torneio;

**21.2** Nenhum participante poderá alegar desconhecimento das normas traçadas neste Regulamento e em outras instruções complementares.

## **18. Mudança de regras**

AABB ESPORTS e Equipe CTLOL se resguarda do direito de efetuar qualquer alteração nas regras, sem aviso prévio.

## **19. Validade das regras**

Se qualquer disposição deste Regulamento for inválida ou impraticável, as demais regras deste permanecem válidas e uma revisão apropriada deverá ser aplicada, de modo a recuperar a intenção da regra original.

## 20. Dúvidas

Dúvidas gerais: entre em contato pelo Discord do torneio. Link do Discord <https://discord.gg/sZu7sEwH>.

## 21. Premiação

<b>Campeão</b>	✓ \$500 para equipe
<b>Vice-Campeão:</b>	✓ \$100 para equipe
<b>Terceiro Lugar</b>	✓ \$50 para equipe

## 22. DISPOSIÇÕES GERAIS

**26.1** Categoria: AABB eSports – Exclusivo para os sócios das AABBs de todo Brasil;

**26.2** Local de Realização do Circuito: Online.

**Esta competição não é afiliada ou patrocinada pela Riot Games, Inc. ou League of LegendsEsports.**